**Software Requirements Specification**

**Sistem Informasi Perangkat Lunak Penggajian Pegawai**



**Disusun oleh**

5200411326 – Rinaldi Imam Nugroho

5200411352 – Alfian Imam Santoso

5200411364 – Beni Mustiko Aji

**Program Studi Informatika**

**Fakultas Sains & Teknologi**

**Universitas Teknologi Yogyakarta**

**2021**

# Daftar Isi

[Daftar Isi 2](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922613)

[1. Pendahuluan 3](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922614)

[1.1 Tujuan 3](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922615)

[1.2 Ruang Lingkup 3](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922616)

[1.3 Definisi, Istilah, dan Singkatan 3](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922617)

[1.4 Referensi 4](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922618)

[1.5 Teknologi Yang Digunakan 4](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922619)

[1.6 Gambaran Umum 5](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922620)

[2. Deskripsi Umum 5](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922621)

[2.1 Perspektif Produk 5](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922622)

[2.2 Software Interface 5](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922623)

[2.3 Hardware Interface 6](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922624)

[2.4 Fungsi Produk 6](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922625)

[2.5 Karakteristik User 6](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922626)

[2.6 Batasan Batasan 7](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922627)

[2.7 Asumsi dan Ketergantungan 7](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922628)

# Pendahuluan

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (Software Requirement Spesification) untuk rancang bangun aplikasi “Penggajian Pegawai” adalah dokumentasi yang ditujukan untuk memberikan gambaran kebutuhan dan persyaratan fungsional yang harus dipenuhi agar pengembangan sistem dapat berjalan dengan baik. Digambarkan dari tujuan dan ruang lingkup proyek ini serta batasan yang tercakup di dalamnya sehingga menjadi acuan dalam mengembangkan aplikasi agar tidak menyimpang serta untuk memudahkan evaluasi aplikasi di kemudian hari.

## Tujuan

Tujuan dari penulisan dokumen SRS ini adalah untuk memberikan gambaran dan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun. Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang perangkat lunak sistem aplikasi penggajian pegawai. Dokumen ini akan digunakan sebagai bahan acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak maupun di akhir pengembangannya sehingga proses pengembangan berjalan dengan baik dan sesuai dengan tujuan aplikasi, yaitu melakukan penggajian pada pegawai.

## Ruang Lingkup

Ruang lingkup Sistem informasi perangkat lunak ini adalah untuk memudahkan penggunanya dalam proses penggajian pegawai. Sistem informasi perangkat lunak ini menyediakan fasilitas login bagi user untuk menghindari penyalahgunaan hak akses. Sistem informasi perangkat lunak yang dibuat hanya membahas mengenai pengolahan data-data pegawai berkaitan dengan proses penggajian, diantaranya data pegawai, golongan jabatan, data gaji pokok, potongan, tunjangan, gaji kotor dan gaji bersih. Sistem informasi perangkat lunak yang dibuat dapat membuat laporan gaji pegawai beserta slip gaji.

## Definisi, Istilah, dan Singkatan

* Software Requirement Specification (SRS): dokumen yang menggambarkan secara detail mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan sistem aplikasi ontology based semantic search, sehingga proses pengembangan terarah dan sesuai dengan tujuan aplikasi
* Software : Perangkat Lunak

## Referensi

* [www.gamelab.id/news468-mengena-visual-studio-code](http://www.gamelab.id/news468-mengena-visual-studio-code)
* [www.dewaweb.com/blog/apa-itu-mysql/](http://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-mysql/)
* [www.niagahoster.co.id/blog/belajar-codeigniter/](http://www.niagahoster.co.id/blog/belajar-codeigniter/)
* [www.jogjaweb.co.id/blog/pengertian-apache/](http://www.jogjaweb.co.id/blog/pengertian-apache/)
* [www.termasmedia.com/database/phpmyadmin/131-mengenal-phpmyadmin-dan-kegunaannya.html](http://www.termasmedia.com/database/phpmyadmin/131-mengenal-phpmyadmin-dan-kegunaannya.html)